



PCT/FR 03 / 03790

REC'D 09 MAR 2004

WIPO PCT

# BREVET D'INVENTION

**CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION**

## COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

**29 DEC. 2003**

Fait à Paris, le \_\_\_\_\_

Pour le Directeur général de l'Institut  
national de la propriété industrielle  
Le Chef du Département des brevets

**Martine PLANCHE****DOCUMENT DE PRIORITÉ**

PRÉSENTÉ OU TRANSMIS  
CONFORMÉMENT À LA  
RÈGLE 17.1.a) OU b)

**INSTITUT  
NATIONAL DE  
LA PROPRIÉTÉ  
INDUSTRIELLE**

**SIEGE**  
26 bis, rue de Saint Petersburg  
75800 PARIS cedex 08  
Téléphone : 33 (0)1 53 04 53 04  
Télécopie : 33 (0)1 53 04 45 23  
www.inpi.fr





26 bis, rue de Saint Petersburg  
75800 Paris Cedex 08  
Téléphone : 33 (1) 53 04 53 04 Télécopie : 33 (1) 42 94 86 54

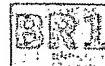
# BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITÉ

Code de la propriété intellectuelle - Livre VI

**INPI**  
N° 11354\*03

## REQUÊTE EN DÉLIVRANCE

page 1/2



Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

08-550 77 21NE32

<b>REMISE DES PIÈCES</b> <b>DATE</b> 18 DEC 2002 <b>LIEU</b> 75 INPI PARIS <b>N° D'ENREGISTREMENT</b> 0216077 <b>NATIONAL ATTRIBUE PAR L'INPI</b> <b>DATE DE DÉPÔT ATTRIBUÉE PAR L'INPI</b> 18 DEC. 2002 <b>Vos références pour ce dossier</b> <i>(facultatif)</i> 240229 D20815-ELF		<b>1 NOM ET ADRESSE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE À QUI LA CORRESPONDANCE DOIT ÊTRE ADRESSÉE</b> Cabinet REGIMBEAU 20, rue de Chazelles 75847 PARIS CEDEX 17 FRANCE	
---	--	---	--

<b>Confirmation d'un dépôt par télécopie</b>		<input type="checkbox"/> N° attribué par l'INPI à la télécopie	
<b>2 NATURE DE LA DEMANDE</b>		<b>Cochez l'une des 4 cases suivantes</b>	
Demande de brevet	<input checked="" type="checkbox"/>		
Demande de certificat d'utilité	<input type="checkbox"/>		
Demande divisionnaire	<input type="checkbox"/>		
<i>Demande de brevet initiale</i>	N°	Date	<input type="text"/>
<i>ou demande de certificat d'utilité initiale</i>	N°	Date	<input type="text"/>
Transformation d'une demande de brevet européen <i>Demande de brevet initiale</i>	<input type="checkbox"/>	N°	Date

<b>3 TITRE DE L'INVENTION (200 caractères ou espaces maximum)</b> DISPOSITIF D'INTERFACE UTILISATEUR POUR JEU ELECTRONIQUE METTANT EN JEU DES CARTES	
---	--

<b>4 DÉCLARATION DE PRIORITÉ OU REQUÊTE DU BÉNÉFICE DE LA DATE DE DÉPÔT D'UNE DEMANDE ANTÉRIEURE FRANÇAISE</b>	Pays ou organisation	N°
	Date	<input type="text"/>
	Pays ou organisation	N°
	Date	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> S'il y a d'autres priorités, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»		

<b>5 DEMANDEUR (Cochez l'une des 2 cases)</b>		<input checked="" type="checkbox"/> Personne morale	<input type="checkbox"/> Personne physique
Nom ou dénomination sociale	SYLVIVUS		
Prénoms			
Forme juridique	SOCIETE A RESPONSABILITE LIMITEE		
N° SIREN	432808079		
Code APE-NAF	<input type="text"/>		
Domicile ou siège	Rue	8, rue de l'Ecluse, 75017 PARIS	
	Code postal et ville	<input type="text"/>	
	Pays	FRANCE	
Nationalité	Française		
N° de téléphone <i>(facultatif)</i>	N° de télécopie <i>(facultatif)</i>		
Adresse électronique <i>(facultatif)</i>			
<input type="checkbox"/> S'il y a plus d'un demandeur, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»			

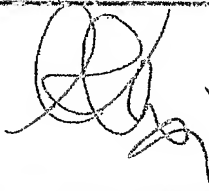
Remplir impérativement la 2<sup>ème</sup> page



# BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITÉ

REQUÊTE EN DÉLIVRANCE  
page 2/2

BR2

REMISE DES PIÈCES DATE <b>18 DEC 2002</b> LIEU <b>75 INPI PARIS</b> N° D'ENREGISTREMENT <b>0216077</b> NATIONAL ATTRIBUE PAR L'INPI		Réservé à l'INPI
<b>MANDATAIRE (s'il y a lieu)</b> Nom <b>240229 ELF</b> Prénom Cabinet ou Société N° de pouvoir permanent et/ou de lien contractuel Adresse Rue <b>20, rue de Chazelles</b> Code postal et ville <b>75847 PARIS CEDEX 17</b> Pays N° de téléphone (facultatif) N° de télécopie (facultatif) Adresse électronique (facultatif) <b>info@regimbeau.fr</b>		<b>Cabinet REGIMBEAU</b>
<b>INVENTEUR (S)</b> Les inventeurs sont nécessairement des personnes physiques Les demandeurs et les inventeurs sont les mêmes personnes <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non : Dans ce cas remplir le formulaire de Désignation d'inventeur(s)		
<b>RAPPORT DE RECHERCHE</b> Établissement immédiat ou établissement différé <input checked="" type="checkbox"/> Établissement immédiat <input type="checkbox"/> Établissement différé Paiement échelonné de la redevance (voir article 42, paragraphe 1) <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non		Uniquement pour une demande de brevet (y compris division et transformation) Uniquement pour les personnes physiques effectuant elles-mêmes leur propre dépôt
<b>RÉDUCTION DU TAUX DES REDEVANCES</b> Uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Requête pour la première fois pour cette invention (joindre un avis de non-imposition) <input type="checkbox"/> Obtenue antérieurement à ce dépôt pour cette invention (joindre une copie de la décision d'admission à l'assistance gratuite ou indiquer sa référence) : AG		
<b>SÉQUENCES DE NUCLEOTIDES ET/OU D'ACIDES AMINÉS</b> Le support électronique de données est joint <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non La déclaration de conformité de la liste de séquences sur support papier avec le support électronique de données est jointe <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non Si vous avez utilisé l'imprimé « Suite », indiquez le nombre de pages jointes		<input type="checkbox"/> Cochez la case si la description contient une liste de séquences
<b>SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE</b> (Nom et qualité du signataire)  <b>92-1294</b>		<b>VISA DE LA PRÉFECTURE OU DE L'INPI</b> <b>G. CONTE</b>

La présente invention concerne d'une façon générale le domaine des jeux électroniques, et en particulier une nouvelle interface utilisateur pour des jeux de cartes, jeux de société mettant en jeu des cartes, etc. mis en œuvre par programme sur une console ou plateforme de jeu dédiée, ou encore sur un ordinateur personnel.

D'une façon générale, les jeux de cartes actuels ne bénéficient que très peu de l'innovation technologique apportée dans le domaine des jeux électroniques. Ainsi existe-t-il actuellement d'une part les jeux de cartes en papier-cartonné qui présentent l'inconvénient de prendre de la place, sachant qu'il est nécessaire d'avoir autant de jeu de cartes que de type de jeux (Bridge, Tarot, 7 familles, etc.), et d'autre part les jeux de cartes électroniques sur des écrans virtuels, qui sont utilisés principalement avec une souris et le cas échéant un clavier alphanumérique.

Ainsi ces derniers n'offrent pas la convivialité qu'offrent les jeux de cartes classiques.

La présente invention vise à tirer parti des avantages des jeux électroniques, et notamment de la possibilité d'avoir dans une même machine dédiée un grand nombre de jeux de cartes électroniques différents, tout en obtenant une convivialité proche de celle des jeux de carte en carton.

A cet effet, l'invention propose selon un premier aspect un dispositif d'interface utilisateur pour jeux électroniques mettant en jeu des cartes, caractérisé en ce qu'il comprend un écran d'affichage mince, une dalle de détection tactile superposée à l'écran, des circuits de pilotage pour agir sur un affichage de cartes par l'écran en réponse à des actions détectées par la dalle

de détection, et une interface avec un système central apte à exécuter des jeux électroniques.

Certains aspects préférés mais facultatifs de ce dispositif sont les suivants :

5           - l'écran et la dalle présentent une concavité tournée, en utilisation, vers l'utilisateur.

          - l'écran d'affichage et la dalle de détection sont montés sur une poignée.

10           - la poignée abrite les circuits de pilotage de l'interface.

          - la poignée porte un bouton de validation d'un choix effectué tactilement.

          - l'écran d'affichage et la dalle tactile présentent un contour en forme générale de secteur circulaire.

15           - l'écran d'affichage et la dalle tactile présentent un contour de forme générale rectangulaire.

          Selon un deuxième aspect, l'invention propose un Système de jeu électronique, apte à exécuter des jeux électroniques mettant en jeu des cartes, caractérisé en  
20           ce qu'il comprend :

          - un système central comportant un écran d'affichage apte à représenter un tapis de jeu, et

          - une pluralité de dispositifs d'interface utilisateur tels que définis ci-dessus, reliés au système  
25           central.

          D'autres aspects, buts et avantages de la présente invention apparaîtront mieux à la lecture de la description détaillée suivante de formes de réalisation préférées de celle-ci, donnée à titre d'exemple non  
30           limitatif et faite en référence aux dessins annexés, sur lesquels :

La figure 1 est une vue de face d'un dispositif d'interface utilisateur pour jeu électronique selon une première forme de réalisation de l'invention,

La figure 2 est une vue de dessus du dispositif de

5 la figure 1, et

La figure 3 est une vue de face d'un dispositif d'interface utilisateur selon une deuxième forme de réalisation de l'invention.

On notera à titre préliminaire que l'invention  
10 s'applique en particulier à une plateforme électronique  
~~de jeu telle que décrite dans le document WO 02 20110 A~~  
au nom de la Demanderesse, mais qu'elle peut s'appliquer  
aussi à d'autres systèmes de jeu électronique, notamment  
à écran vertical (téléviseur ou écran d'ordinateur  
15 personnel).

La plateforme électronique de jeu du document WO 02  
20110 A comprend un écran plat qui peut représenter un  
tapis de jeu sur lequel le programme du jeu peut  
provoquer l'affichage de cartes virtuelles extraites de  
20 leur jeu par les joueurs respectifs.

L'invention propose à cet effet un dispositif  
d'interface permettant une manipulation des cartes de  
manière intuitive et proche de la manipulation des cartes  
classiques.

25 Ainsi le dispositif illustré sur les figures 1 et 2  
comprend un écran mince 10 incorporant une fonction  
tactile, selon des technologies connues en elles-mêmes

L'écran 10 est destiné à afficher un jeu de cartes  
déployé en éventail, à la manière d'un jeu de cartes  
30 cartonnées classiques, et l'écran présente ici une forme  
correspondante, en forme de secteur circulaire d'une  
étendue par exemple comprise entre 60 et 150°. La dalle

tactile est incorporée à l'écran du côté de l'affichage, c'est-à-dire face à l'utilisateur en position de l'utilisateur, de telle sorte que ce dernier puisse sélectionner une carte en l'effleurant à l'aide d'un -5- doigt, ou encore déplacer les cartes les unes par rapport aux autres pour organiser son jeu.

L'écran 10 est réalisé par exemple en technologie à cristaux liquides, OLED, etc.

Selon le logiciel de jeu utilisé, il est apte à la 10 représentation de toutes sortes de jeux de cartes, existants ou à venir.

Comme le montre la figure 2, l'écran présente une concavité tournée vers l'utilisateur de manière à assurer la confidentialité du jeu. Un tel écran est réalisé par 15 exemple avec les technologies d'afficheurs souples à polymères luminescents.

Le dispositif comporte également une poignée 20 dotée d'un bouton poussoir de validation 22, destiné typiquement à extraire la carte sélectionnée du jeu et de 20 la placer (l'afficher) sur l'écran de la plateforme, ou également, dans certains types de jeux, à transférer la carte vers un dispositif identique d'un autre utilisateur.

Avantageusement, la poignée 20 abrite les circuits 25 électroniques de pilotage de l'écran 10 et de la dalle tactile, ainsi que les circuits d'interfaçage avec le système central (plateforme ou console de jeu, ou encore ordinateur personnel).

La communication entre le dispositif et le système 30 central peut être réalisée par câble, par liaison infrarouge, par liaison radiofréquence, etc.



Les programmes de jeu exécutés sur le système central sont conçus de manière à assurer les échanges nécessaires entre ledit système et chacun des dispositifs selon l'invention.

5 La figure 3 illustre une autre forme de réalisation de l'invention, où l'écran d'affichage 10 muni de la dalle tactile est de forme rectangulaire, les cartes affichées étant dans ce cas déployées de façon linéaire et non plus en éventail.

10 De nombreuses variantes et modifications peuvent être apportées à l'invention.

Notamment, on peut doter le dispositif d'un ou plusieurs autres boutons (boutons directionnels, boutons d'actions spécifiques, boutons marche-arrêt, etc.).

15 Selon une autre variante, tout ou partie des boutons sont implémentés dans des zones dédiées de l'écran à fonction tactile, zones dans lesquelles les indicateurs associés sont affichés.

REVENDECATIONS

1. Dispositif d'interface utilisateur pour jeux électroniques mettant en jeu des cartes, caractérisé en  
5 ce qu'il comprend un écran d'affichage mince (10), une dalle de détection tactile superposée à l'écran, des circuits de pilotage pour agir sur un affichage de cartes par l'écran en réponse à des actions détectées par la dalle de détection, et une interface avec un système  
10 central apte à exécuter des jeux électroniques.
2. Dispositif selon la revendication 1, caractérisé en ce que l'écran d'affichage (10) et la dalle présentent une concavité tournée, en utilisation, vers  
15 l'utilisateur.
3. Dispositif selon l'une des revendications 1 et 2, caractérisé en ce que l'écran d'affichage (10) et la dalle de détection sont montés sur une poignée (20).  
20
4. Dispositif selon la revendication 3, caractérisé en ce que la poignée (20) abrite les circuits de pilotage de l'interface.
- 25 5. Dispositif selon la revendication 4, caractérisé en ce que la poignée (20) porte un bouton (22) de validation d'un choix effectué tactilement.
6. Dispositif selon l'une des revendications 1 à 5, caractérisé en ce que l'écran d'affichage (10) et la dalle tactile présentent un contour en forme générale de  
30 secteur circulaire.

7. Dispositif selon l'une des revendications 1 à 5, caractérisé en ce que l'écran d'affichage (10) et la dalle tactile présentent un contour de forme générale rectangulaire.

8. Système de jeu électronique, apte à exécuter des jeux électroniques mettant en jeu des cartes, caractérisé en ce qu'il comprend :

10 - un système central comportant un écran d'affichage apte à représenter un tapis de jeu, et

- une pluralité de dispositifs d'interface utilisateur selon l'une des revendications 1 à 7, reliés au système central.

1/1

Fig 1

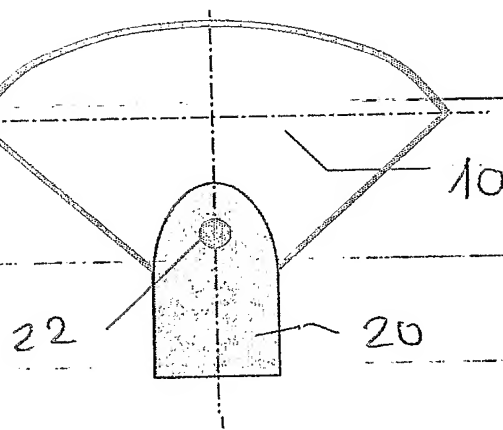


Fig 2

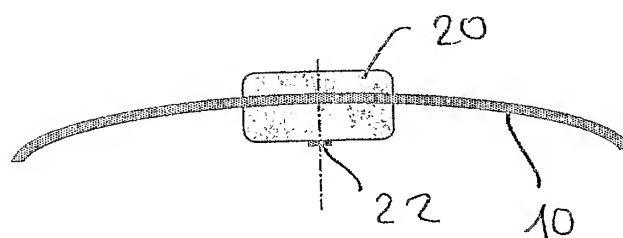
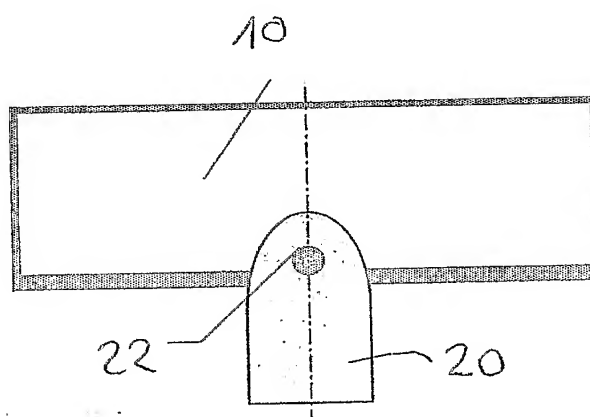


Fig 3



1/1

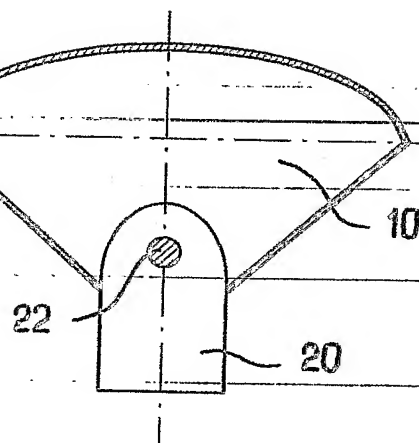


FIG.1

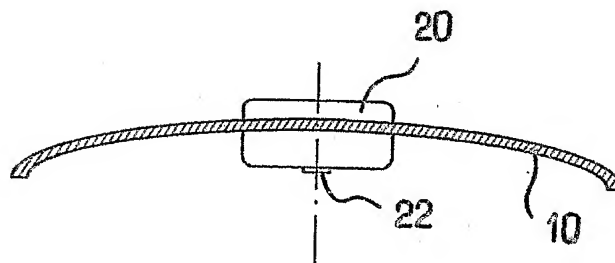


FIG.2

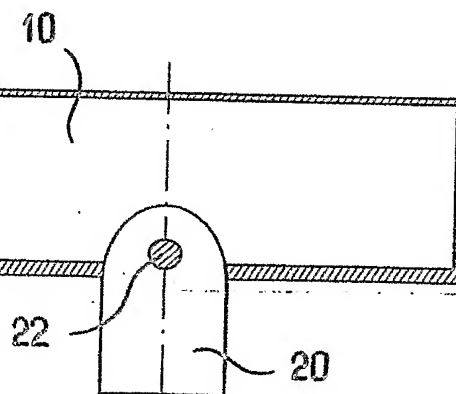


FIG.3

reçue le 19/12/02



# BREVET D'INVENTION

## CERTIFICAT D'UTILITÉ

Code de la propriété intellectuelle - Livre VI

N° 11235-02

### DÉPARTEMENT DES BREVETS

26 bis, rue de Saint Pétersbourg  
75800 Paris Cedex 03

Téléphone : 33 (1) 53 04 53 04 Télécopie : 33 (1) 42 94 06 54

DÉSIGNATION D'INVENTEUR(S) Page N° 1./1.

(Si le demandeur n'est pas l'inventeur ou l'unique inventeur)

Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

03 113 17 / 300501

Vos références pour ce dossier (facultatif) 240229D20815 ELF		
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL		02 16 077
TITRE DE L'INVENTION (200 caractères ou espaces maximum)  DISPOSITIF D'INTERFACE UTILISATEUR POUR JEU ELECTRONIQUE METTANT EN JEU DES CARTES		
LE(S) DEMANDEUR(S) :  SYLVIUS: 8 , rue de l'Ecluse; 75017 PARIS - FRANCE		
DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S) : (Indiquez en haut à droite «Page N° 1/1» S'il y a plus de trois inventeurs, utilisez un formulaire identique et numérotez chaque page en indiquant le nombre total de pages).		
Nom		MADIGOU
Prénoms		Fabrice
Adresse	Rue	50 rue de Penthhièvre
	Code postal et ville	75017 ANDRESY - FRANCE
Société d'appartenance (facultatif)		
Nom		
Prénoms		
Adresse	Rue	
	Code postal et ville	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
Société d'appartenance (facultatif)		
Nom		
Prénoms		
Adresse	Rue	
	Code postal et ville	[ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
Société d'appartenance (facultatif)		
DATE ET SIGNATURE(S) DU (DES) DEMANDEUR(S) OU DU MANDATAIRE (Nom et qualité du signataire)		19/12/02  /C(67) 92-1142

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire.  
Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.



PCT Application  
PCT/FR2003/003790

